

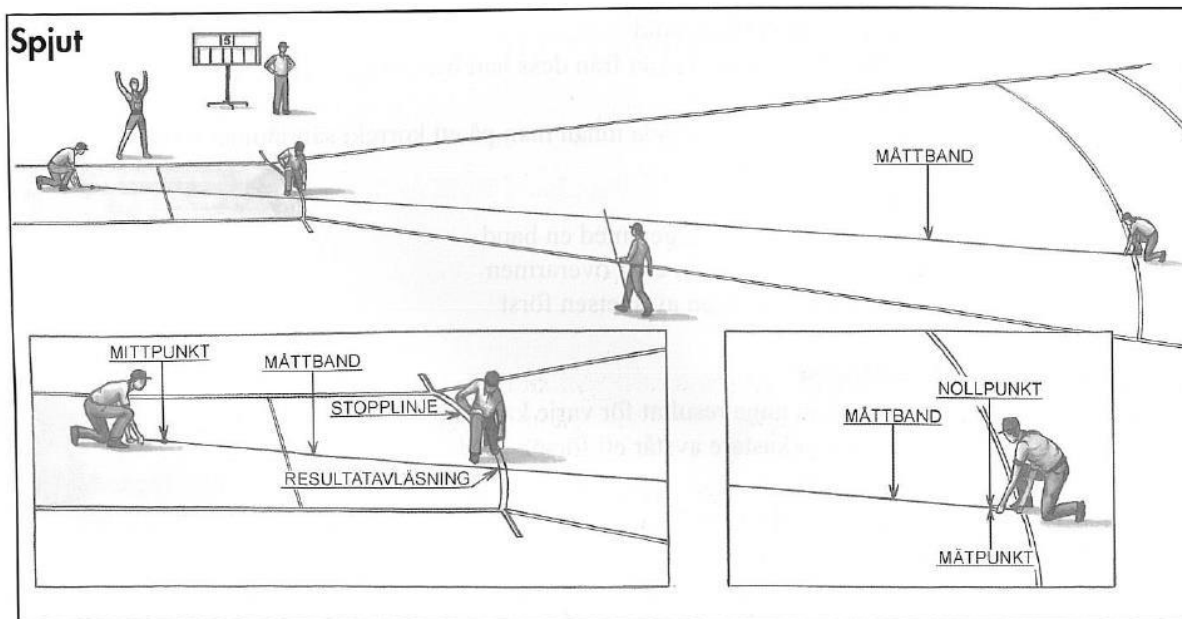


Spjut, funktionärsinformation

Upprop: 15 min innan start

Antal kast: Se PM (oftast 3+3 eller 4st per person)

Mätning: Mätpunkten är den punkt på nedslagsmärket i kastsektorn som befinner sig närmast stopplinjen. Måttbandet skall läggas från mätpunkten igenom stopplinjens mittpunkt. Längden mäts från mätpunkten till stopplinjens innerkant.



Spjutvikter:

Klass	Vikt	Klass	Vikt
F13	400 g	P13	400 g
F15	500 g	P15	600 g
F17	500 g	P17	700 g
F19	600 g	P19	800 g
K/K22	600 g	M/M22	800 g



Protokoll

Grenledarens ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet innan upprop senast 15 min före start.

Alla kast markeras med:

Giltigt kast = Skriv resultatet (t.ex. 24,35)

Ogiltigt kast = (X)

Avstått omgång = (-)

Skriv in starttid och sluttid i protokollet.

Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje deltagare föras in i kolumnen längst till höger och de tre bästa resultaten ringas in. Om två personer har samma resultat, räknas det bästa resultatet osv.

Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas upp till speakern för prisutdelning.

Kastordning

Om en deltagare håller på med annan gren och inte finns på plats när han/hon ropas upp ska vederbörande ges möjlighet att kasta sist i omgången. OBS! Gäller endast inom pågående omgång.

Ogiltiga kast

Ett kast är ogiltigt om den tävlande

- Enligt grenledarens bedömning tar oskäligen lång tid för att förbereda sitt försök. Om tidvisare saknas skall domaren på lämpligt sätt indikera "15 sekunder kvar" för den tävlande.
- Räknat från det ögonblick den tävlande genom upprop, signal eller motsvarande uppmärksammas på att allt är klart måste försöket normalt påbörjas inom *30 sekunder*.
- I händelse av två försök i följd av samma tävlande utsträcks tiden till *2 minuter*.
- Om tävling endast har 2-3 tävlande utsträcks tiden efter första omgången till *1 minut*.
- Inte börjar försöket från stillastående position på ansatsbanan.
- Inte fattar spjut om lindningen med endast en hand.
- Någon gång under ansats eller före utkast vänder sig helt om, så att ryggen kommer i riktning mot stopplinje.
- Inte kastar spjut över axel eller över överarm.
- Med någon del av kropp vidrör ansatsbanans begränsningslinjer eller mark utanför, efter det att han/hon gått in på ansatsbanan och påbörjat sitt försök.
- Gjort kast så, att spjut inte landar med spets först.
- Vid tävling för åldersgrupper 13 år eller yngre godkänns även kast där spjut inte landat med spets först.
- Gjort kast så, att spjutspets vid landning vidrör sektorsgräns eller mark där utanför.
 - Vid tävling för barn 13 år eller yngre avgör mätpunktens position om kastet är godkänt eller ej.



- Lämnar ansatsbanan innan redskap (spjut) har landat.
- Lämnar ansatsbanan på annat sätt än så, att den första kontakten ansatsbanans sidobegränsningslinjer eller mark utanför sker helt bakom stopplinjens förlängningar.

För frågor om övriga regler kontakta din grenledare.

Funktionärsroller

- Grenledare
- Domare (oftast grenledaren)
- Nedslagsdomare (ser att spjutet landar på korrekt sätt)
- Nedslags markör (markerar var spjutet hade sitt första nedslag i marken)
- Sekreterare
- Datainmatare (kan vara sekreteraren vid brist på funktionärer). Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- Hantering måttband – 2 st personer
- Redskapsbärare – 2-3 st personer
- Hantering av upprop
- Hantering av manuell resultattavla

Om antalet funktionärer är för litet får man kombinera olika roller hos samma person och i värsta fall släppa ex. resultattavlan.